

# Российский налоговый конгресс. Налогово-правовая реальность – 2024

Организаторы:



ИНСТИТУТ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВА  
И СРАВНИТЕЛЬНОГО ПРАВОВЕДЕНИЯ  
ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ



Палата  
Налоговых  
Консультантов



ЕЭК  
ЕВРАЗИЙСКАЯ  
ЭКОНОМИЧЕСКАЯ  
КОМИССИЯ

**18 апреля 2024 года**  
**17.00 – 19.00**

## **Международный студенческий кейс-чемпионат «Налоговое сопровождение IT-проектов»**

Командная игра, направленная на освоение навыков по проведению бизнес-анализа и оценки налоговых последствий IT-проектов. Основной целью конкурса является популяризация экономических и юридических наук, развитие идей об оптимизации налогообложения бизнеса и развития IT-индустрии в России.

Участники перед регистрацией ознакомятся с кратким описанием IT-проектов, разработанных студентами технических вузов. Команды формируются из представителей разных вузов и специальностей (программисты, юристы, экономисты).

В рамках кейс-турнира команды определяют оптимальную форму бизнеса с учетом правовых и налоговых последствий, а также проведут оценку бизнес-среды практического воплощения IT-проекта, опишут рынок сбыта (внутренний или международный) в целях прогнозирования налоговых последствий и налоговых рисков. При анализе бизнес-среды IT-проектов потребуется оценить комплаенс-издержки с учетом действующей системы налогового администрирования.

Регистрация: <https://forms.gle/f6Qgap9pMPCdjMkAA>

Координаторы конкурса: Зуева Анна Сергеевна Рябова Елена Валерьевна,  
[finpravo@izak.ru](mailto:finpravo@izak.ru)

## ОПИСАНИЕ ПРОЕКТОВ

### **ПРОЕКТ 1 «Фронтир налоговых технологий: слияние виртуальной и дополненной реальности с информационными технологиями в управлении налогами»**

Авторы:

Алдаг Алгюль Имамовна, 2 курс бакалавриата, 10.03.01 «Информационная безопасность», Московский политехнический университет

Вертаева Виктория Валерьевна, 2 курс бакалавриата, 10.03.01 «Информационная безопасность», Московский политехнический университет

Научный руководитель проекта:

Пителинский Кирилл Владимирович – к.т.н., доцент, МВА, доцент кафедры "Информационная безопасность" Московского политехнического университета.

Аннотация:

*Цукерберг тратит на это 15 млрд долларов, а люди пользуются этим бесплатно каждый день. Речь идет о дополненной и виртуальной реальности: стандартные фильтры на телефонах во время съемки или маски в социальных сетях представляют собой технологию дополненной реальности.*

*Проект нацелен на повышение осведомленности общества о технологиях дополненной и виртуальной реальности и привлечение к практическому использованию VR и AR во всех сферах жизни.*

*В рамках проекта были разработаны образовательные лекции по дополненной и виртуальной реальности и реализованы три модели в дополненной реальности, показывающие практическое применение этой технологии. AR-модели представляют собой идею создания QR-кодов на упаковках товаров для привлечения внимания аудитории, данная идея была одобрена крупнейшей в мире компанией производителей товаров повседневного спроса UNILEVER в рамках хакатона «AI Generative Product».*

*Исследования в области виртуальной и дополненной реальности доказывают, что использование VR и AR технологий повышает интерес потребителя к продукту на 50%. А на мероприятии для инвесторов «Global Vision Summit» эксперты отнесли VR и AR, голосовой поиск и NFT к технологиям, которые обязательно должны быть в мобильном приложении для того, чтобы его можно было продать за 1 млрд руб.*

### **ПРОЕКТ 2 «Создание веб-приложения для поиска мероприятий, оптимизации пользовательского опыта и навигации по городским паркам г. Москвы»,**

Автор:

Романов Владислав Сергеевич, студент 4 курса, направление «Корпоративные информационные системы», Московский политехнический университет

Научный руководитель проекта:

Змазнева Олеся Анатольевна, к.ф.н, доцент кафедры инфокогнитивных технологий, Московский политехнический университет.

Аннотация:

*Современный цифровой мир предоставляет различные источники по предоставлению информации в различных сферах, в том числе городские парки. Сайты-агрегаторы позволяют размещать комплексную информацию, но в связи с тем, что реализованные варианты представляют более глобальную тему – мероприятия, это не позволяет должным образом сосредоточиться на более конкретной области. В работе предлагается новое решение веб-приложения, которое позволит полноценно изучать проводимые мероприятия в парках, а также размещать новые события.*

### **ПРОЕКТ 3: Разработка веб-приложения для онлайн обучения людей пенсионного возраста ElderTech**

Автор:

Гекман Кирилл Эдуардович, Соколов Илья Андреевич, студенты 4 курса, направление «Информатика и вычислительная техника», профиль «Веб разработка» Московский политехнический университет

Научный руководитель проекта:

Бритвина Валентина Валентиновна, к.п.н, доцент кафедры инфокогнитивных технологий, Московский политехнический университет.

Аннотация:

*В современном мире цифровые технологии выходят на лидирующие позиции во всех сферах деятельности. Все чаще и чаще те вещи, которые раньше были доступны только офлайн сейчас перебираются в наши телефоны и компьютеры. Старшее поколение не всегда успевает за развитием информационных технологий. Для решения этой проблемы представляю ElderTech: предоставление пенсионерам возможности онлайн-обучения с помощью удобного веб-приложения, предназначенного для повышения их цифровых навыков и обогащения их жизни в эпоху цифровых технологий.*

### **ПРОЕКТ 4: Интеграция 3D печати деталей для автомобилей в системы управления производственными процессами**

Авторы:

Кикматулин Рафаил Рустамович, Треничев Кирилл Джурахонович, Щедрин Алексей Юрьевич, Капырин Матвей Сергеевич, студенты 2 курса бакалавриата 09.03.03 Прикладная информатика МГТУ СТАНКИН

Научные руководители проекта:

Бритвина Валентина Валентиновна, к. п. н., доцент кафедры УИТС, МГТУ СТАНКИН;  
Петров Валерий Евгеньевич, к. т. н., доцент кафедры УИТС, МГТУ СТАНКИН.

Аннотация:

*Проект "Использование 3D принтеров для печати деталей для автомобилей" направлен на исследование и разработку методов использования 3D принтеров для создания качественных и функциональных деталей для автомобилей. В рамках проекта будет проведен анализ эффективности и экономической целесообразности применения 3D печати в автомобильной промышленности. Будут разработаны математические модели для оценки стоимости материалов, времени и энергозатрат, необходимых для печати деталей. Цель проекта заключается в оптимизации процесса производства автомобильных деталей с использованием передовых технологий 3D печати с целью повышения эффективности и снижения затрат. Полученные результаты могут быть полезны для автомобильных компаний и производителей запчастей при принятии решений о внедрении инновационных технологий в производство.*

### **ПРОЕКТ 5: Цифровая обучающая платформа EduSchool**

Смирнов Даниил Владиславович, Исаев Марк Эдуардович, Синьковский Владислав Антонович, студенты 2 курса специалитета, 10.05.03 «Информационная безопасность автоматизированных систем»

Научные руководители проекта:

Филиппович Юрий Николаевич, к.т.н., профессор кафедры «Инфокогнитивные технологии», Почетный профессор Московского политехнического университета;  
Пителинский Кирилл Владимирович к.т.н. доцент МВА, доцент кафедры «Информационная безопасность» Почетный профессор Московского политехнического университета.

Аннотация:

*На протяжении всей истории образования был актуален и точно останется лекционный формат подачи материала. При большом количестве лекционного материала и рутинности операционных задач появляется необходимость в создании решения, которое позволит автоматизировать процесс лекционной подачи материала. Продукт EduSchool - новое цифровое решение, учитывающее основные запросы и потребности студентов и абитуриентов, предоставляющее им доступ к обучающим материалам, а также возможность преподавателям отслеживать уровень знаний обучающихся. Предполагается, что разработанный функционал даст возможность значительно ускорить процесс усвоения теоретического материала.*

### **ПРОЕКТ 6: Влияние искусственного интеллекта на обучение английскому языку**

Автор:

Тентекбаева Жулдыз Мухамедгалиевна

Группа ДИЯ-24-2р 1 курса Карагандинского университета им. академика Е.А. Букетова, г Караганда, Казахстан

Научный руководитель:

Тлеужанова Гульназ Кошкимбаевна к. п. н., ассоциированный профессор Карагандинского университета им. академика Е.А. Букетова, г Караганда, Казахстан

Аннотация:

*В последние годы искусственный интеллект стал играть все более важную роль в различных областях нашей жизни. Благодаря искусственному интеллекту появляются новые возможности для улучшения и эффективности процесса обучения английскому языку, поскольку при использовании искусственного интеллекта реализуются основные принципы коммуникативного подхода: коммуникативность, ситуативность, функциональность, соизучение языка и культуры, аутентичность, диалог культур. С помощью ИИ становится возможным создавать индивидуальные упражнения и тесты, основанные на уровне знаний каждого студента. Это позволяет более точно определить слабые места студента и сосредоточиться на их улучшении. Интеллектуальные алгоритмы ИИ могут анализировать успехи и ошибки студентов, а затем предлагать персонализированные рекомендации для дальнейшего обучения.*